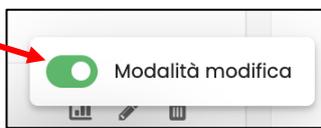


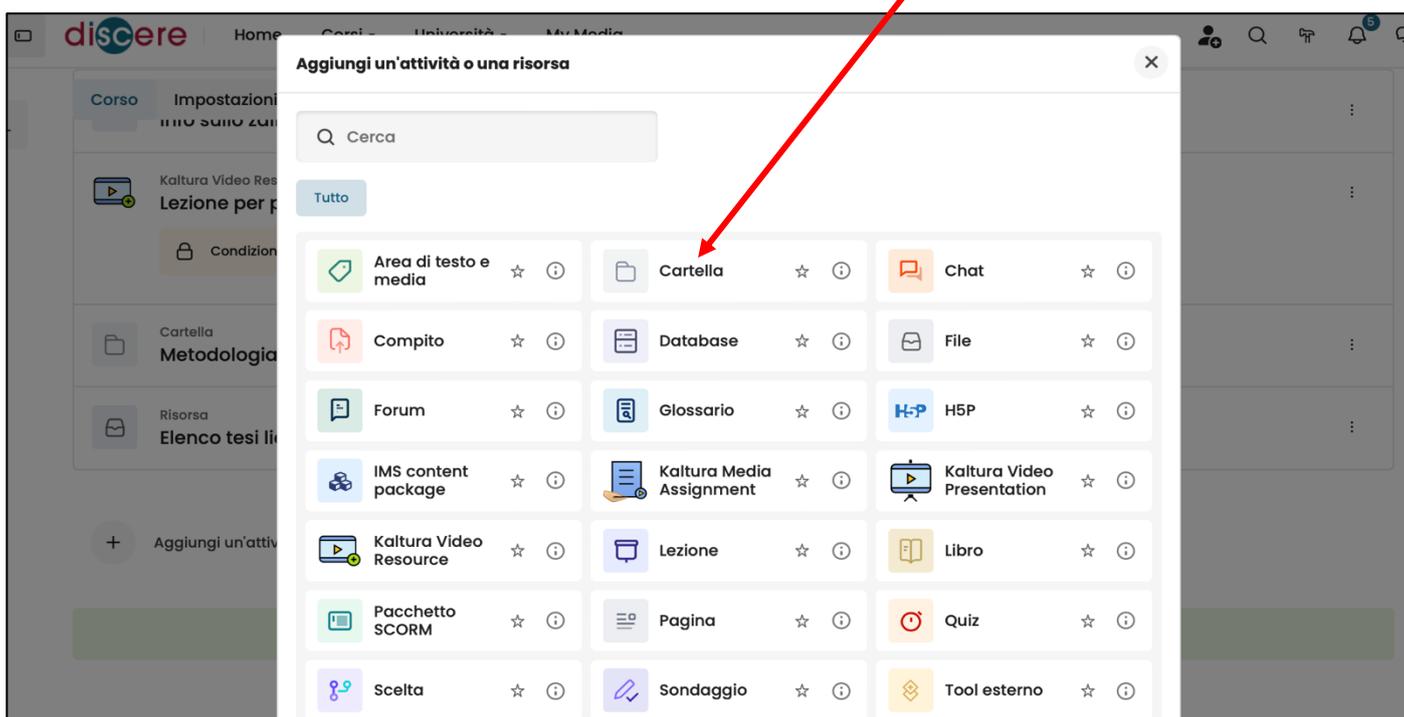
Creare e caricare una cartella

1. Su Discere è possibile **creare una cartella** vuota ed inserire al suo interno i singoli file.

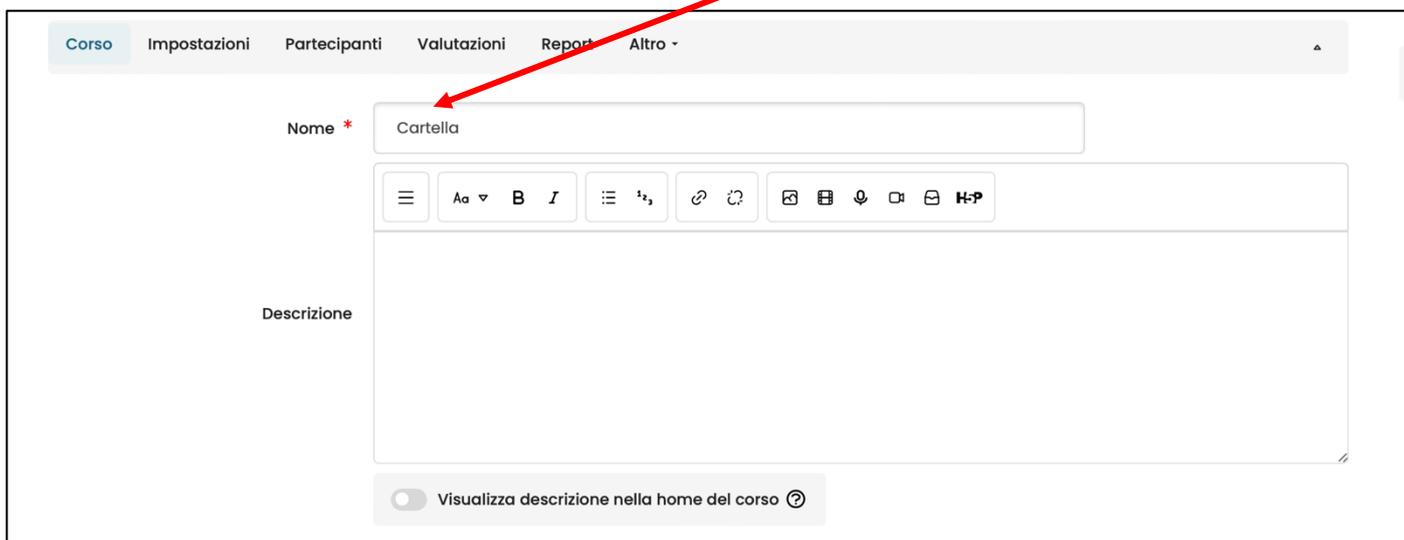
La prima cosa da fare, sempre, è attivare la “modalità modifica” che si trova in basso a destra.



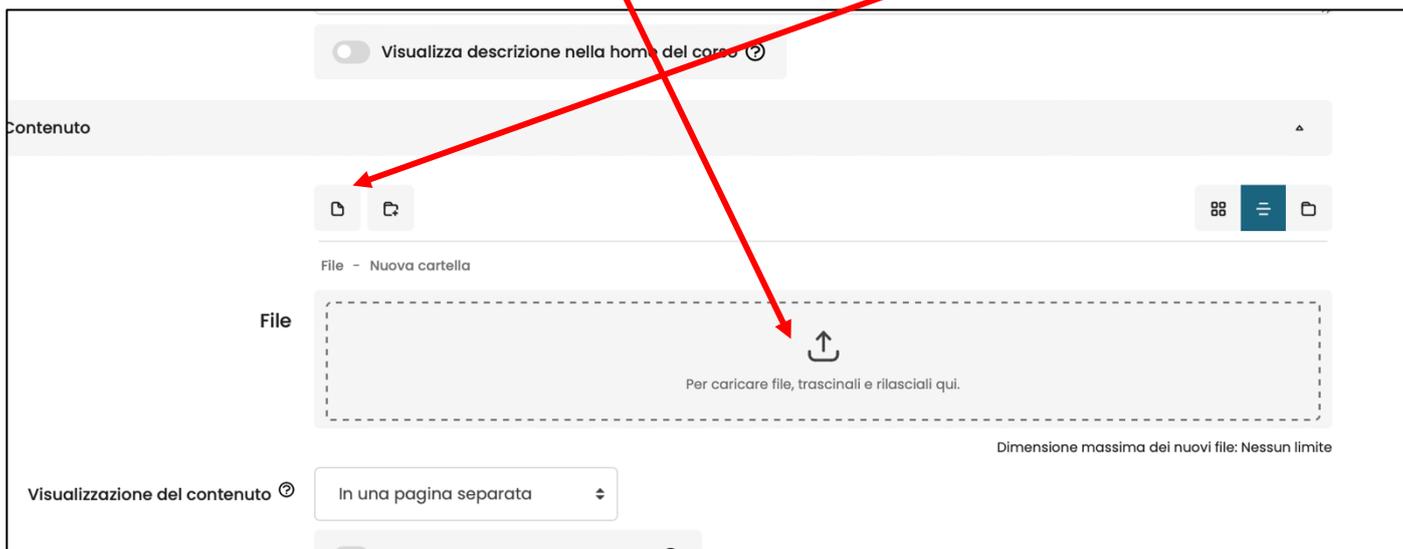
Per farlo occorre agire su “inserisci un’attività o una risorsa” e scegliere Cartella.



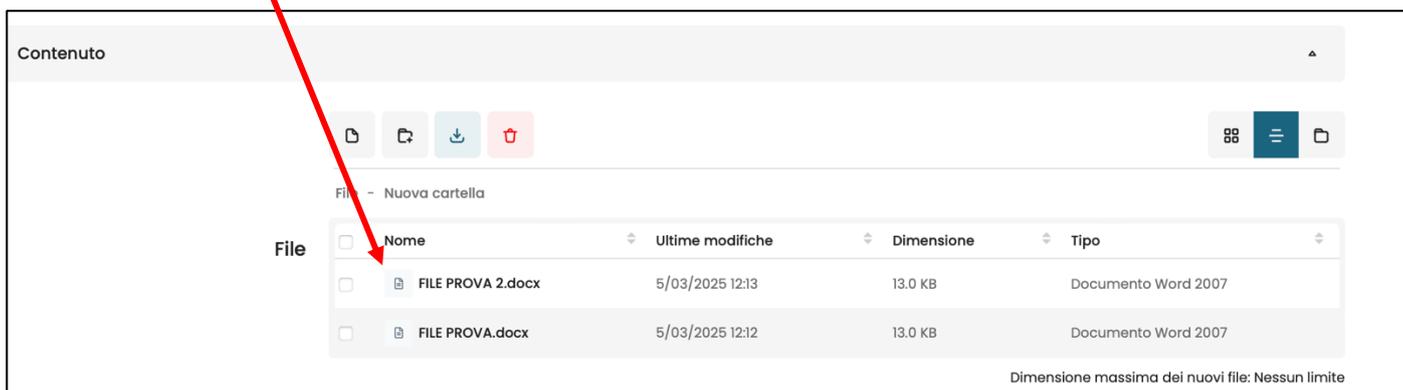
Si aprirà poi la scheda relativa alla cartella e occorrerà inserire il nome della cartella.



Per inserire i file all'interno della cartella trascinarli dal proprio computer (o caricarli con l'upload).



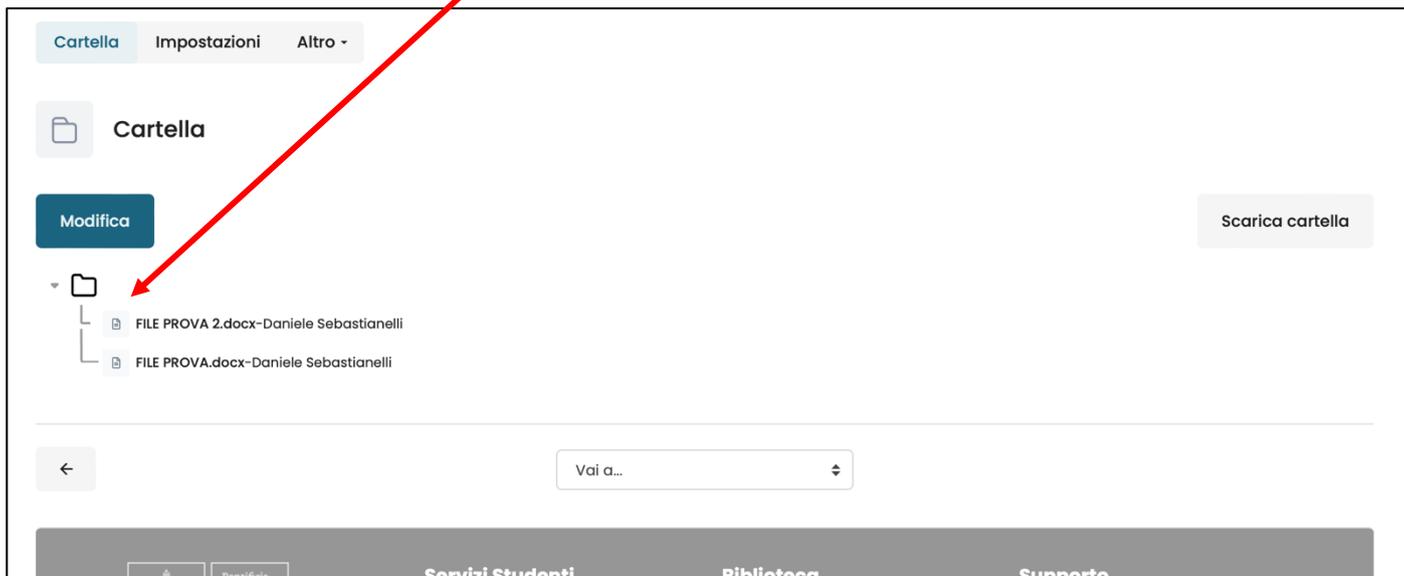
Una volta trascinati (o caricati), i file compariranno all'interno della scheda. Cliccare su "Salva e torna al corso".



La cartella sarà visibile all'interno della sezione in cui è stata creata. Contrassegnata dall'icona grigia propria della cartella.



Cliccando sulla cartella si potranno vedere i **file all'interno e saranno scaricabili uno alla volta**. Se si desidera far scaricare i file tutti insieme occorre utilizzare il primo metodo, quello della cartella zippata.



2. Su Discere è anche possibile **caricare una cartella**. Non è però possibile caricarla tal quale dal nostro computer. **Andrà prima zippata, cioè compressa sul proprio computer, in modo che Discere la tratti come un singolo file.**

Per comprimere una cartella in formato .zip si usano software comuni scaricabili gratuitamente dalla rete. In linea generale i moderni computer hanno già al loro interno, preinstallati, questo tipo di software. Basta cliccare sulla cartella con il tasto destro del mouse e scegliere di comprimerla. Verrà creata una copia della cartella riconoscibile dal fatto che presenta l'immagine di una chiusura lampo.

Dopo aver fatto la trasformazione, la cartella si può trascinare dal proprio pc nello spazio dei File personali oppure caricare utilizzando la funzione "aggiungi un'attività o una risorsa". La procedura è identica a quella seguita per i file (vedi tutorial) proprio perché Discere la sta trattando come un file.

FINE